LAPORAN JOBSHEET 3

MATKUL PRAKTIKUM PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK



DOSEN PEMBIMBING

Dian Wahyuningsih, S.Kom., MMSI.

NAMA MAHASISWA

Ahmad Dzul Fadhli Hannan

2341720106

KELAS TI-2E

POLITEKNIK NEGERI MALANG

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

PRODI D4-TEKNIK INFORMATIKA

LINK GITHUB : https://github.com/ahmaddzulfadhlihannan/Praktikum-PBO-Semester-3/tree/main/minggu3

|  |  |
| --- | --- |
| **No.** | **Jawaban** |
|  | Class EncapDemo :  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  /\*\*  \*  \* @author ahmad  \*/  public class EncapDemo {  private String name;  private int age;    public String getName(){  return name;  }    public void setName(String newName){  this.name = newName;  }    public int getAge(){  return age;  }    public void setAge(int newAge){  if(newAge > 30){  this.age = 30;  } else {  this.age = newAge;  }  }  }  Class EncapTest :  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template  \*/  /\*\*  \*  \* @author ahmad  \*/  public class EncapTest {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {  // TODO code application logic here    EncapDemo encap = new EncapDemo();  encap.setName("James");  encap.setAge(35);    System.out.println("Name\t:\t" + encap.getName());  System.out.println("Age\t:\t" + encap.getAge());    }    }  Hasil Running : |
|  | Karena pada method class EncapDemo berikut :   public void setAge(int newAge){  **if(newAge > 30){**  **this.age = 30;**  } else {  this.age = newAge;  }  }  Terdapat kondisi dimana jika age lebih dari 30 akan diset 30. |
|  | Class EncapDemo :  public void setAge(int newAge){  if(newAge > 30){  this.age = 30;  } else {  if(newAge < 18){  this.age = 18;  } else {  this.age = newAge;  }    }  }  Tambah method pada objek encap sebelumnya di Class EncapTest :  encap.setAge(13);    System.out.println("Name\t:\t" + encap.getName());  System.out.println("Age\t:\t" + encap.getAge());  Hasil Running :    Kesimpulan :  Dengan menambahkan nested if jika newAge kurang dari 18. |
|  | Class Anggota :  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  /\*\*  \*  \* @author ahmad  \*/  public class Anggota {  private String nomorKTP, nama;  private double limitPeminjaman, jumlahPinjaman;  public Anggota(String nomorKTP, String nama, double limitPeminjaman) {  this.nomorKTP = nomorKTP;  this.nama = nama;  this.limitPeminjaman = limitPeminjaman;  this.jumlahPinjaman = 0;  }    public String getNama(){  return this.nama;  }    public double getLimitPinjaman(){  return this.limitPeminjaman;  }    public double getJumlahPinjaman(){  return this.jumlahPinjaman;  }    public void pinjam(double jumlah){  if(jumlah > limitPeminjaman){  System.out.println("Maaf, jumlah pinjaman melebihi limit");  } else {  jumlahPinjaman += jumlah;  }  }    public void angsur(double jumlah){  if(jumlah > jumlahPinjaman){  System.out.println("Maaf, jumlah uang kebanyakan");  } else {  jumlahPinjaman -= jumlah;  }  }  }  Class TestKoperasi :  /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template  \*/  /\*\*  \*  \* @author ahmad  \*/  public class TestKoperasi {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/  public static void main(String[] args) {  // TODO code application logic here  Anggota donny = new Anggota("111333444", "Donny", 5000000);  System.out.println("Nama Anggota: " + donny.getNama());  System.out.println("Limit Pinjaman: " + donny.getLimitPinjaman());  System.out.println("\nMeminjam uang 10.000.000...");  donny.pinjam(10000000);  System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjaman());  System.out.println("\nMeminjam uang 4.000.000...");  donny.pinjam(4000000);  System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjaman());  System.out.println("\nMembayar angsuran 1.000.000");  donny.angsur(1000000);  System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjaman());  System.out.println("\nMembayar angsuran 3.000.000");  donny.angsur(3000000);  System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjaman());  }  }  Hasil Running : |
|  | Class Anggota :  public void angsur(double jumlah){  if(jumlah > jumlahPinjaman){  System.out.println("Maaf, jumlah uang kebanyakan");  } else {  if(jumlah < (jumlahPinjaman \* 0.1)){  System.out.println("Maaf, angsuran harus 10% dari jumlah pinjaman");  } else{  jumlahPinjaman -= jumlah;  }  }  } Modifikasi Class Test Koperasi :  System.out.println("\nMembayar angsuran 100.000");  donny.angsur(100000);  System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjaman());  System.out.println("\nMembayar angsuran 3.000.000");  donny.angsur(3000000);  System.out.println("Jumlah pinjaman saat ini: " + donny.getJumlahPinjaman());  Hasil Running :    Kesimpulan :  Dengan menambahkan nested if jika jumlah kurang dari 0.1 kali jumlah peminjaman. |
|  | Modifikasi  Class Anggota :  **public String getNomorKTP(){**  **return this.nomorKTP;**  **}**  Class TestKoperasi :  Scanner sc = new Scanner(System.in);  Scanner sc1 = new Scanner(System.in);  int pilihan;  System.out.println("DAFTAR ANGGOTA");  System.out.print("Masukkan Nomor KTP\t:\t");  String ktp = sc1.next();  System.out.print("Masukkan Nama\t\t:\t");  String nama = sc1.next();  System.out.print("Masukkan Limit Pinjaman\t:\t");  double limitPinjaman = sc.nextDouble();  Anggota input = new Anggota(ktp, nama, limitPinjaman);  boolean next = false;  do {  System.out.println("MENU");  System.out.println("1. Pinjam");  System.out.println("2. Angsur");  System.out.println("3. Info");  System.out.println("0. EXIT");  boolean lanjut = false;  do {  pilihan = sc.nextInt();  if (pilihan > 3) {  System.out.println("Pilihan tidak valid");  lanjut = false;  } else {  lanjut = true;  }  } while (lanjut != true);  switch (pilihan) {  case 1:  System.out.print("Masukkan jumlah uang yang ingin dipinjam : ");  double jumlah = sc.nextDouble();  System.out.println("Meminjam Uang Sejumlah " + (int)jumlah + "...");  input.pinjam(jumlah);  System.out.println("Jumlah Pinjaman\t:\t" + input.getJumlahPinjaman());  break;  case 2:  System.out.print("Masukkan jumlah uang diangsur : ");  double angsur = sc.nextDouble();  System.out.println("Mengangsur Pinjaman Sejumlah " + angsur + "...");  input.angsur(angsur);  System.out.println("Jumlah Pinjaman\t:\t" + input.getJumlahPinjaman());  break;  case 3:  System.out.println("KTP\t\t:\t" + input.getNomorKTP());  System.out.println("Nama\t\t:\t" + input.getNama());  System.out.println("Limit Peminjaman\t:\t" + input.getLimitPinjaman());  System.out.println("Jumlah Pinjaman\t:\t" + input.getJumlahPinjaman());  break;  case 0:  if (input.getJumlahPinjaman() != 0) {  System.out.println("Tidak bisa Keluar karena pinjaman masih ada.\nSilahkan cek pada menu INFO");  } else {  next = true;  break;  }  }  } while (next != true);  Hasil Running : |